Mathematik - Klasse 9

Ähnlichkeit und Kongruenz

Prozessbezogene Kompetenzen Die Schülerinnen u	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülennhen u	3.3.3 Geometrische Zusammenhänge beweisen []		
2.1 Argumentieren und Beweisen 1. in mathematischen Zusammenhängen Vermutungen entwickeln und als mathematische Aussage formulieren 4. in einer mathematischen Aussage zwischen Voraussetzung und Behauptung unterscheiden 11. bei mathematischen Beweisen die Argumentation auf die zugrunde liegende Begründungsbasis zurückführen 12. ausgehend von einer Begründungsbasis durch zulässige Schlussfolgerungen eine mehrschrittige Argumentationskette aufbauen 13. Aussagen auf ihren Wahrheitsgehalt prüfen und Beweise führen 14. Beziehungen zwischen mathematischen Sätzen aufzeigen 2.5 Kommunizieren 1. mathematische Einsichten und	(2) zwei gegebene Figuren mithilfe der jeweiligen Definition auf Ähnlichkeit und Kongruenz untersuchen (3) Dreiecke mithilfe ausgewählter Ähnlichkeitsätze (Übereinstimmung in den Längenverhältnissen aller Seiten, Übereinstimmung in zwei Winkelweiten) auf Ähnlichkeit überprüfen (5) geometrische Zusammenhänge unter Verwendung bereits bekannter Sätze sowie mithilfe von Ähnlichkeitsbeziehungen und Kongruenzsätzen erschließen, begründen und beweisen, und Größen berechnen	Ähnliche Figuren Eigenschaften ähnlicher Figuren Ähnlichkeit überprüfen Ähnlichkeitssätze für Dreiecke Kongruente Figuren Eigenschaften kongruenter Figuren Kongruenz überprüfen Verwenden einzelner Kongruenzsätze	Auch: ähnliche Figuren können durch eine zentrische Streckung erzeugt werden Beschränkung auf Übereinstimmung in drei Seitenverhältnissen oder in zwei Winkelweiten ww., an einen Beweis der Ähnlichkeitssätze ist nicht gedacht. Kongruenz als Spezialfall der Ähnlichkeit An einen Beweis der Kongruenzsätze ist nicht gedacht

Lösungswege schriftlich dokumentieren o- der mündlich darstellen und erläutern		
2. ihre Ergebnisse strukturiert präsentieren		
3. eigene Überlegungen in kurzen Beiträgen sowie selbstständige Problembearbeitungen in Vorträgen verständlich darstellen		
6. ihre Ausführungen mit geeigneten Fachbegriffen darlegen		

Beziehungen am rechtwinkligen Dreieck

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmit- tel, Organisation, Verweise
•	und Schüler können	, and the second	, ,
	3.3.3 Geometrische Zusammenhänge beweisen und mit trigonometrischen Beziehungen arbeiten		
2.1 Argumentieren und Beweisen 1. in mathematischen Zusammenhängen Vermutungen entwickeln und als mathematische Aussage formulieren 2. eine Vermutung anhand von Beispielen auf ihre Plausibilität prüfen oder anhand eines Gegenbeispiels widerlegen 4. in einer mathematischen Aussage zwi-	 (4) unter Nutzung des Satzes des Pythagoras Streckenlängen berechnen beziehungsweise mithilfe seines Kehrsatzes auf Orthogonalität schließen (5) geometrische Zusammenhänge unter Verwendung bereits bekannter Sätze [] erschließen, begründen und beweisen, und Größen berechnen 	Satz des Pythagoras Begriffe Hypotenuse und Kathete Beweis des Satzes	http://www.schule-bw.de/faecher-und-schularten/mathematisch-naturwissen-schaftliche-faecher/mathematik/unter-richtsmaterialien/sekundarstufe1/geomet-rie/pyth Landesbildungsserver: Leitidee Raum und Form (zuletzt geprüft am 22.05.2017)
schen Voraussetzung und Behauptung unterscheiden 5. eine mathematische Aussage in einer standardisierten Form (zum Beispiel Wenn-Dann) formulieren		Berechnung von Strecken in ebenen und räumlichen Figuren Trigonometrie am rechtwinkligen Drei-	Diagonale im Quadrat, Höhen und Kantenlängen in Pyramiden denkbar wäre auch Raumdiagonalen in Würfel und Quader
 6. zu einem Satz die Umkehrung bilden 7. zwischen Satz und Kehrsatz unterscheiden 9. beim Erläutern und Begründen unterschiedliche Darstellungsformen verwenden (verbal, zeichnerisch, tabellarisch, formalisiert) 10. Beweise nachvollziehen und wieder- 	 (6) Streckenlängen und Winkelweiten unter Nutzung der Längenverhältnisse Sinus, Kosinus, Tangens bestimmen (7) die Beziehungen sin² (α) + cos² (α) =1, sin (90° -α) = cos (α), tan(∂) = sin(∂) 	eck Begriffe Ankathete und Gegenkathete Die Seitenverhältnisse sin, cos, tan Berechnung von Strecken und Winkeln in ebenen und räumlichen Figuren, Bezie- hungen zwischen sin, cos, tan	exakte Werte für Winkelweiten 0°, 30°, 45°, 60°, 90°
geben	$\cos(a)$ herleiten		

6. Algorithmen reflektiert anwenden

2.2 Probleme lösen 2. Informationen aus den gegebenen Texten, Bildern und Diagrammen entnehmen und auf ihre Bedeutung für die Problemlösung bewerten 3. durch Verwendung verschiedener Darstellungen (informative Figur, [...]) das Problem durchdringen oder umformulieren 6. das Problem durch Zerlegen in Teilprobleme oder das Einführen von Hilfsgrößen oder Hilfslinien vereinfachen 9. durch Vorwärts- oder Rückwärtsarbeiten Lösungsschritte finden 12. Zusammenhänge zwischen unterschiedlichen Teilgebieten der Mathematik zum Lösen nutzen 2.3 Modellieren 1. wesentliche Informationen entnehmen und strukturieren 4. relevante Größen und ihre Beziehungen identifizieren 2.5 Kommunizieren 1. zwischen natürlicher Sprache und symbolisch-formaler Sprache der Mathematik wechseln 2. mathematische Darstellungen zum Strukturieren von Informationen, zum Modellieren und zum Problemlösen auswählen und verwenden 3. zwischen verschiedenen mathematischen Darstellungen wechseln

Potenzen, Potenzgleichungen und -funktionen

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen u	ınd Schüler können		
	3.3.1 Mit Potenzen umgehen		
2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 1. zwischen verschiedenen mathematischen Darstellungen wechseln 2.1 Argumentieren und Beweisen 8. mathematische Verfahren und ihre Vorgehensweisen erläutern und begründen 2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 4. Berechnungen ausführen 5. Routineverfahren anwenden und miteinander kombinieren Fachbegriffen darlegen	 (1) Zahlen in Normdarstellung angeben (2) Potenzen mit rationalen Exponenten als Wurzel- oder Bruchausdrücke deuten und zwischen den Darstellungsformen wechseln (3) die Rechengesetze für das Multiplizie- ren, Dividieren und Potenzieren von Po- tenzen begründen und anwenden 	Potenzen Zehnerpotenzen mit positiven und negativen Exponenten Bedeutung von 10° Allgemeine Potenzen Potenzgesetze Multiplikation und Division von Potenzen mit gleicher Basis Multiplikation und Division von Potenzen mit gleichem Exponenten Potenzen von Potenzen	Potenzschreibweise aus Klasse 5 aufgreifen und auf negative Exponenten erweitern Potenzschreibweise auf rationale Exponenten erweitern
3	3.3.4 Mit Funktionen umgehen		
2.1 Argumentieren und Beweisen 1. in mathematischen Zusammenhängen Vermutungen entwickeln und als mathematische Aussage formulieren	(1) die <i>Graphen</i> der <i>Potenzfunktionen f</i> mit $f(x) = x^n$, $n \in IN$ und $f(x) = x^k$ ($k = -1, -2$) unter Verwendung charakteristischer Eigenschaften skizzieren	Potenzfunktionen mit natürlichen Exponenten Potenzfunktionen und ihre Graphen Symmetrieeigenschaften	Einsatz digitaler Hilfsmittel zur Visualisierung denkbar Vergleich des Verhaltens im Bereich [0;1]
3. bei der Entwicklung und Prüfung von Vermutungen Hilfsmittel verwenden (zum Beispiel Taschenrechner, Computerpro- gramme)	(5) die Wirkung von <i>Parametern</i> in Funktionstermen von <i>Potenzfunktionen</i> [] auf deren <i>Graphen</i>	charakteristische Punkte Verschiebung des Graphen in x-Richtung Verschiebung des Graphen in y-Richtung	für größer werdende Werte von n http://www.schule-bw.de/faecher-und-schularten/mathematisch-naturwissen-schaftliche-

 2.5 Kommunizieren 5. vorläufige Formulierungen zu fachsprachlichen Formulierungen weiterentwickeln 6. ihre Ausführungen mit geeigneten Fachbegriffen darlegen 	abbildungsgeometrisch als Streckung, Spiegelung, Verschiebungen deuten 3.3.1 Gleichungen lösen	Strecken des Graphen entlang der y-Achse Verschiebungen und Streckungen in allgemeiner Form a*f(x+b)+c einführen Verhalten für $ x \to \infty$ in Abhängigkeit vom Exponenten und vom Vorzeichen des Streckfaktors	faecher/mathematik/unterrichtsmateria- lien/sekundarstufe1/fktn/versch Landesbildungsser: Leitidee Funktionaler Zusammenhang (zuletzt geprüft am 22.05.2017)
2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 1. zwischen verschiedenen mathematischen Darstellungen wechseln 4. Berechnungen ausführen	(5) Potenzgleichungen lösen	Potenzgleichungen Graphisches Lösen von Potenzgleichungen Lösen durch Radizieren	Lösbarkeit von Gleichungen der Form x ⁿ = a (a<0) der Definition von n-te Wurzel aus a gegenüberstellen.
2.1 Argumentieren und Beweisen 1. in mathematischen Zusammenhängen Vermutungen entwickeln und als mathematische Aussage formulieren 3. bei der Entwicklung und Prüfung von Vermutungen Hilfsmittel verwenden (zum Beispiel Taschenrechner, Computerprogramme) 2.5 Kommunizieren 5. vorläufige Formulierungen zu fachsprachlichen Formulierungen weiterentwickeln	 3.3.4 Mit Funktionen umgehen (2) anhand einer Betrachtung der <i>Graphen</i> von <i>f</i> mit <i>f</i> (<i>x</i>) = <i>x</i>² und der <i>Wurzelfunktion</i> g mit <i>g</i> (<i>x</i>) = √<i>x</i> den Funktionsbegriff und dabei auch die Begriffe <i>Definitionsmenge</i> und <i>Wertemenge</i> erläutern (5) die Wirkung von <i>Parametern</i> in Funktionstermen von […] <i>Wurzelfunktion</i> auf deren <i>Graphen</i> abbildungsgeometrisch als <i>Streckung</i>, <i>Spiegelung</i>, <i>Verschiebungen</i> deuten 	Wurzelfunktionen Eindeutigkeit der Zuordnung $x \to \sqrt{x}$ Verschiebung des Graphen in x-Richtung Verschiebung des Graphen in y-Richtung Strecken des Graphen entlang der y- Achse Verschiebungen und Streckungen in all- gemeiner Form $a*f(x+b)+c$ wiederholen	An eine Thematisierung der Umkehrfunktion ist nicht gedacht Abgrenzung gegenüber der Anzahl Lösungen der Gleichung y = x² (y > 0)
 6. ihre Ausführungen mit geeigneten Fachbegriffen darlegen 2.2 Probleme lösen 9. Durch Vorwärts- oder Rückwärtsarbeiten Lösungsschritte finden 	3.3.1 Gleichungen lösen (4) Wurzelgleichungen lösen, bei denen einmaliges Quadrieren zielführend ist	Wurzelgleichungen	Bedeutung der Probe bzw. der Definitionsmenge

Kreise und Körper

Prozessbezogene	Inhaltsbezogene	Konkretisierung,	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmit-
Kompetenzen	Kompetenzen	Vorgehen im Unterricht	tel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen u	ınd Schüler können		
	3.3.2 Größen bei Figuren und Körpern berechnen		
2.1 Argumentieren und Beweisen8. mathematische Verfahren und ihre Vorgehensweisen erläutern und begründen9. beim Erläutern und Begründen unter-	 (1) erklären, wie Flächeninhalt und Umfang eines Kreises mithilfe eines Grenzprozesses bestimmt werden (3) die Länge von Kreisbögen und den Flächeninhalt von Kreisausschnitten be- 	Kreise und Kreisausschnitte Flächeninhalt und Umfang von Kreisen Flächeninhalt und Umfang von Kreisausschnitten	Aufgreifen des Vorwissens aus Klassen 5/6 und Überführen in Grenzprozesse pi als irrationale Zahl
schiedliche Darstellungsformen verwenden(verbal, zeichnerisch, tabellarisch, for-	stimmen 3.3.3 Körper zeichnerisch darstellen		
 malisiert) 2.5 Kommunizieren 1. mathematische Einsichten und Lösungswege schriftlich dokumentieren oder mündlich darstellen und erläutern 5. vorläufige Formulierungen zu fachsprachlichen Formulierungen weiterentwickeln 6. ihre Ausführungen mit geeigneten Fachbegriffen darlegen 	(1) Schrägbilder und Netze (von Prismen, Pyramiden, Zylindern und Kegeln) skizzieren und die Darstellungsformen ineinander überführen (7) den Oberflächeninhalt und das Volumen von Prisma, [und] Zylinder [] berechnen	Prisma und Zylinder Schrägbilder skizzieren und Netze zeichnen Begriffe: Grundfläche, Mantelfläche Volumen und Oberflächeninhalt	http://www.schule-bw.de/faecher-und-schularten/mathematisch-naturwissen-schaftliche-faecher/mathematik/unterrichtsmaterialien/sekundar-stufe1/raum/netze/zylindernetz.html Landesbildungsserver: Leitidee Raum und Form (zuletzt geprüft am 22.05.2017)
2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 2. mathematische Darstellungen zum Strukturieren von Informationen, zum	berechnen (5) die Formeln für das <i>Volumen</i> von <i>Pyramide, Kegel</i> [] durch Plausibilitätsbetrachtung erläutern	Pyramide und Kegel Schrägbilder skizzieren und Netze zeichnen Volumen und Oberflächeninhalt	Zur Erläuterung der Formeln genügen an- schauliche Abschätzungen nach oben und unten

Modellieren und zum Problemlösen auswählen und verwenden 3. zwischen verschiedenen mathematischen Darstellungen wechseln	(4) die Formeln zur Berechnung von Mantelflächeninhalten (<i>Kegel, Zylinder</i>) herleiten		Plausibilitätsbetrachtung: Z. B. Füllen eines Würfels mit 6 kongruenten Pyramiden
Schen Darstellungen wechseln Routineverfahren anwenden und miteinander kombinieren	(7) den Oberflächeninhalt und das Volumen von [] Pyramide, [] Kegel [] berechnen	Schiefe Prismen	Veranschaulichung durch z.B. Verschie-
2.2 Probleme lösen3. durch Verwendung verschiedener Darstellungen (informative Figur, []) das	(6) die Formel für das <i>Volumen</i> eines schiefen Körpers mit der Idee des Satzes von Cavalieri anschaulich erklären	Satz von Cavalieri	ben eines Papierstapels
Problem durchdringen oder umformulie- ren	(5) die Formeln für das <i>Volumen</i> von [] und <i>Kugel</i> durch Plausibilitätsbetrachtung	Kugel Volumen und Oberflächeninhalt	http://www.schule-bw.de/faecher-und-schularten/mathematisch-naturwissen-
6. das Problem durch Zerlegen in Teil- probleme oder das Einführen von Hilfsgrößen oder Hilfslinien vereinfachen	erläutern (7) den <i>Oberflächeninhalt</i> und das <i>Volumen</i> von [] und <i>Kugel</i> berechnen	Volumen und Obertiacheninnait	schaftliche-faecher/mathematik/unter- richtsmaterialien/sekundar- stufe1/raum/oberflaeche_zylinder_ke-
11. das Problem auf Bekanntes zurückführen oder Analogien herstellen			gel_kugel.html Landesbildungsserver: Leitidee Raum und Form
13. Ergebnisse, auch Zwischenergebnisse, auf Plausibilität oder an Beispielen prüfen	(8) Oberflächeninhalte und Volumina bei zusammengesetzten Körpern bestimmen	Zusammengesetzte Körper	(zuletzt geprüft am 22.05.2017)
2.3 Modellieren		Volumen und Oberflächeninhalt	
wesentliche Informationen entnehmen und strukturieren		Berechnungen an Körpern aus der realen Welt	
4. relevante Größen und ihre Beziehungen identifizieren			
5. die Beziehungen zwischen diesen Größen mithilfe von [] Figuren, [] beschreiben			
10. die Ergebnisse aus einer mathematischen Modellierung in die Realität übersetzen			

Exponentialfunktionen und Wachstumsvorgänge

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen	und Schüler können		
	3.3.4 Mit Funktionen umgehen		
2.1. Argumentieren und Beweisen 5. eine mathematische Aussage in einer standardisierten Form (zum Beispiel Wenn-Dann) formulieren	(3) die Graphen der Exponentialfunktio- nen f mit $f(x) = c$ $a^x + d$ unter Verwen- dung charakteristischer Eigenschaften skizzieren	Exponentialfunktionen Graphen von Exponentialfunktionen mit verschiedenen Basen	Erstellen von Wertetabellen mithilfe des WTR oder einer Tabellenkalkulation
2.3 Modellieren	(5) die Wirkung von Parametern in Funk-	Symmetrie der Graphen von f mit	
8. Hilfsmittel verwenden	tionstermen von [] Exponentialfunktio- nen auf deren Graphen abbildungsgeo- metrisch als Streckung, Spiegelung, Ver-	$f(x) = a^{x} \text{ und } f \text{ mit } f(x) = \left(\frac{1}{a}\right)^{x}$	Symmetrie der Graphen wird nicht im Buch besprochen, sollte daher mit ande- ren geeigneten Mitteln unterrichtet wer-
	schiebungen deuten	charakteristische Punkte	den
		Asymptoten	
		Verschiebung des Graphen in x-Richtung	Vertiefung und Fortführung der Überle-
		Verschiebung des Graphen in y-Richtung	gungen an Parabeln aus Klasse 8
		Strecken des Graphen entlang der y- Achse	
		Strecken des Graphen entlang der x- Achse	
		Verschiebungen und Streckungen in allgemeiner Form a*f(x+b)+c wiederholen	
		Verhalten für $x \to \infty$	
2.2 Probleme lösen	(4) Wachstumsvorgänge mithilfe von Ex-	Wachstumsvorgänge	An eine systematische Unterscheidung
1. das Problem mit eigenen Worten beschreiben	ponentialfunktionen beschreiben sowie die Bedeutung von Halbwertszeit und Verdopplungszeit erläutern	Allgemeine, iterative Beschreibung von Wachstum	zwischen exponentiellen, beschränktem und logistischem Wachstum ist nicht gedacht.
Informationen aus den gegebenen Texten, Bildern und Diagrammen	verdoppidingszen enadtenn	Explizite Darstellung linearer und exponentieller Wachstumsvorgänge	udont.

entnehmen und auf ihre Bedeutung für die Problemlösung bewerten 3. durch Verwendung verschiedener Dar-		Anwendungsaufgaben, z.B. Bevölkerungswachstum, Rohstoff-Ressourcen	Bestand neu = Bestand alt plus Änderungsrate mal Zeitschritt
stellungen ([] Tabelle, Graph, symbolische Darstellung, Koordinaten) das Problem durchdringen oder umformulieren			Spezialisieren auf Änderungsrate proportional zum Bestand bzw. konstant
7. mit formalen Rechenstrategien [] Probleme auf algebraischer Ebene bearbeiten			Diskussion über Grenzen von exponenti- ellem Wachstum, Übungen auch zu beliebigen Wachstums- formen, z. B. auch Wachstum mit Selbst-
2.3 Modellieren 3. Situationen vereinfachen	3.3.1 Gleichungen lösen		vergiftung
4. relevante Größen und ihre Beziehun-	(6) Exponentialgleichungen unter ande-	Exponentialgleichungen lösen	WTR-Einsatz
gen identifizieren	rem im Zusammenhang mit Wachstums- prozessen lösen	Logarithmus	····· zcatz
9. rechnen, mathematische Algorithmen oder Konstruktionen ausführen	(7) den <i>Logarithmus</i> einer Zahl als Lö-	Halbwerts- und Verdopplungszeit	
10. die Ergebnisse aus einer mathematischen Modellierung in die Realität über-	sung einer Exponentialgleichung verwenden		
setzen	(9) Nullstellen von Funktionen näherungsweise mithilfe digitaler Hilfsmittel		
12. die aus dem mathematischen Modell gewonnene Lösung bewerten und gege-	bestimmen		
benenfalls Überlegungen zur Verbesserung der Modellierung anstellen	3.3.1 Exponentielles Wachstum anwenden		
	(10) die Begriffe Zinssatz, Anfangskapital, Endkapital, Laufzeit und Zinseszins erläu-	Anwendungskontexte Zinseszins	Auch Arbeiten mit einer Tabellenkalkulation wäre möglich.
	tern	Spar- und Tilgungspläne wären denkbar	Denkbar:
	(11) die Formel $K_n = K_0 \times q^n$ unter dem Aspekt des exponentiellen Wachstums für die Berechnung aller Größen anwen-		L BO Fachspezifische und handlungsori- entierte Zugänge zur Arbeits- und Berufs- welt
	den und begründen		L VB Chancen und Risiken der Lebensführung; Finanzen und Vorsorge
			L BNE Komplexität und Dynamik nach- haltiger Entwicklung
			L MB Information und Wissen, Informationstechnische Grundlagen

Bedingte Wahrscheinlichkeit und Wahrscheinlichkeitsverteilungen

ca. 16 Std.

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmit- tel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen u	ınd Schüler können		
	3.3.5 Wahrscheinlichkeiten verstehen und mit Wahrscheinlichkeiten rechnen		
2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 2. mathematische Darstellungen [] zum Problemlösen auswählen und verwenden 3. zwischen verschiedenen mathematischen Darstellungen wechseln 2.3 Modellieren 6. [] die Eignung mathematischer Verfahren einschätzen 2.2 Probleme lösen 13. Ergebnisse [] auf Plausibilität oder an Beispielen prüfen 16. Lösungswege vergleichen 2.1 Argumentieren und Beweisen 1. in mathematischen Zusammenhängen Vermutungen entwickeln und als mathematische Aussage formulieren 9. beim Erläutern und Begründen unterschiedliche Darstellungsformen verwenden [])	(1) den Begriff bedingte Wahrscheinlich- keit anhand eines Beispiels erläutern (2) Vierfeldertafeln erstellen und verwen- den, auch zur Berechnung von bedingten Wahrscheinlichkeiten (3) Ereignisse auf stochastische Unab- hängigkeit untersuchen	Bedingte Wahrscheinlichkeit Die Bedeutung der Begriffe "und" / "oder" in der Wahrscheinlichkeitsrechnung Baumdiagramme und Multiplikationssatz zum Berechnen bedingter Wahrscheinlichkeiten Die Vierfeldertafel zum Berechnen bedingter Wahrscheinlichkeiten nutzen. unabhängige Ereignisse	Problematik der Angabe der relativen oder absoluten Häufigkeiten in der Vierfeldertafel
2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der	(4) Ereignisse mithilfe von Zufallsgrößen beschreiben	Wahrscheinlichkeitsverteilung	Wahrscheinlichkeitsverteilung in Form von Wertetabellen

Mathematik umgehen	(5) die Wahrscheinlichkeitsverteilung ei-	Zufallsgröße als Zuordnung	Zufallsexperimente simulieren und Wahr-
1.zwischen natürlicher Sprache und sym-	ner Zufallsgröße angeben und im Sach-	Erwartungswert	scheinlichkeitsverteilung aufgrund sich
bolisch-formaler Sprache der Mathematik	zusammenhang interpretieren	Liwaitungsweit	stabilisierender relativer Häufigkeiten ge-
wechseln	(6) den Erwartungswert einer Zufalls-		nerieren
	größe bei gegebener Wahrscheinlich-		Interpretation des Erwartungswertes als
	keitsverteilung berechnen und im Sach-		gewichteten Durchschnitt
	kontext erläutern		L BO Chancen und Risiken der Lebens-
			führung
			L PG Sucht und Abhängigkeit

Mathematik - Klasse 10

Ganzrationale Funktionen

ca. 18 Std.

Prozessbezogene Kompetenzen Die Schülerinnen u	Inhaltsbezogene Kompetenzen nd Schüler können	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
2.3 Modellieren 5. die Beziehungen zwischen diesen Größen mithilfe von Variablen, Termen, Gleichungen, Funktionen, Figuren, Diagrammen, Tabellen oder Zufallsversuchen beschreiben 2.1 Argumentieren und Beweisen 1. in mathematischen Zusammenhängen Vermutungen entwickeln und als mathematische Aussage formulieren	3.3.4 Mit Funktionen umgehen (5) die Wirkung von Parametern in Funktionstermen von Potenz-, Exponentialund Wurzelfunktion auf deren Graphen abbildungsgeometrisch als Streckung, Spiegelung, Verschiebungen deuten	Charakteristische Eigenschaften von bekannten Funktionen Lineare Funktionen Potenz- und Wurzelfunktionen Exponentialfunktionen Affine Abbildungen Streckung, Spiegelung, Verschiebungen der zugehörigen Graphen in allgemeiner Form a*f(x+b)+c wiederholen	Basiswissen sichern Denkbar: Einsatz digitaler Hilfsmittel zur Visualisierung http://www.schule-bw.de/faecher-und-schularten/mathematisch-naturwissen-schaftliche-faecher/mathematik/unter-richtsmaterialien/sekundar-stufe1/fktn/grundfunktionen Landesbildungsserver: Leitidee Funktionaler Zusammenhang (zuletzt geprüft am 22.05.2017)
2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 1. zwischen natürlicher Sprache und symbolisch-formaler Sprache der Mathematik wechseln	(10) Funktionen auf ihr Verhalten für IxI →∞ und deren Graphen auf Symmetrie (zum Ursprung oder zur y-Achse) untersuchen	Ganzrationale Funktionen und ihre Graphen Grad einer ganzrationalen Funktion Symmetrie zur y-Achse und zum Ursprung	Denkbar: Einsatz digitaler Hilfsmittel zur Visualisierung Erstellen von Wertetabellen mithilfe des WTR Gfs-Idee: Symmetrie zu Parallelen zur y- Achse und Punkte im KOS

9. Taschenrechner und mathematische Software (Tabellenkalkulation, Dynami- sche Geometriesoftware) bedienen und zum Explorieren, Problemlösen und Mo- dellieren einsetzen		Verhalten für lxl →∞	Zusammenhang zwischen dem Grad n der Funktion sowie dem Vorzeichen des Koeffizienten von x^n und dem Verlauf des Graphen für $IxI \to \infty$
10. Ergebnisse, die unter Verwendung eines Taschenrechners oder Computers gewonnen wurden, kritisch prüfen4. Berechnungen ausführen5. Routineverfahren anwenden und mitei-	 (6) ganzrationale Funktionen auf Nullstellen (auch mehrfache) untersuchen (7) Funktionsterme ganzrationaler Funktionen mithilfe von Nullstellen in faktorisierter Form angeben 	Nullstellen und Linearfaktoren	Zurückgreifen auch auf binomische Formeln zum Faktorisieren und auf den Satz vom Nullprodukt Ganzrationale Funktionen in Anwendungszusammenhängen
nander kombinieren	3.3.1 Gleichungen lösen	Nullstellen und Linearfaktoren	Zurückgreifen auch auf binomische For- meln zum Faktorisieren und auf den Satz vom Nullprodukt
	(8) die Methode der Substitution zum Lösen von Gleichungen anwenden (9) Nullstellen von Funktionen näherungsweise mithilfe digitaler Hilfsmittel bestimmen		

Einführung in die Differentialrechnung

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmit- tel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen u	und Schüler können		
	3.3.4 Die Grundidee der Differential- rechnung verstehen und mit Ableitun- gen umgehen		
 2.1. Argumentieren und Beweisen 1. in mathematischen Zusammenhängen Vermutungen entwickeln und als mathematische Aussage formulieren 8. mathematische Verfahren und ihre Vorgehensweisen erläutern und begründen 9. beim Erläutern und Begründen unter- 	(13) die <i>mittlere Änderungsrate</i> einer Funktion auf einem Intervall (Differenzenquotient) bestimmen und auch als Sekantensteigung interpretieren	Mittlere und momentane Änderungsrate Differenzenquotient interpretieren	PH 3.3.5.1 Kinematik 13.2.4 (5) Geradengleichung, (7) Änderungsverhalten linearer Funktionen Mittlere Änderungsrate und Sekantensteigung
schiedliche Darstellungsformen verwenden (verbal, zeichnerisch, tabellarisch, formalisiert)	(14) die momentane Änderungsrate als Ableitung an einer Stelle aus der mittleren Änderungsrate durch Grenzwertüberlegungen bestimmen	Differentialquotient als Grenzwert des Differenzenquotienten ermitteln	Zugang über momentane Änderungsrate oder Tangentensteigung http://www.schule-bw.de/faecher-und-schularten/mathematisch-naturwissen-schaftliche-faecher/mathematik/unter-richtsmaterialien/sekundarstufe2/analy-sis/diff Landesbildungsserver: Differenzialrechnung (zuletzt geprüft am 22.05.2017)
	(15) die Ableitung an einer Stelle als Tangentensteigung interpretieren(16) die Gleichung der Tangente und der Normale in einem Kurvenpunkt aufstellen	Tangenten Tangenten- und Normalengleichung Eigenschaften der Tangente	Wiederholung der Bedingung m ₁ • m ₂ = -1 für orthogonale Geraden http://www.schule-bw.de/faecher-und-schularten/mathematisch-naturwissen-schaftliche-

	(17) eine <i>Tangente</i> an einen <i>Graphen</i> als lineare Approximation einer Funktion nut-	Tangente als lineare Approximation	faecher/mathematik/unterrichtsmateria- lien/sekundarstufe2/analysis/diff/tangen- tengleichung Landesbildungsserver: Leitidee Funktio- naler Zusammenhang (zuletzt geprüft am 22.05.2017) Möglichkeit zur Prognose des weiteren
	zen (18) Steigungswinkel mithilfe der Ableitung berechnen	Steigungswinkel von Graphen	Kurvenverlaufs Denkbar: Schnittwinkel als Anwendung
2.1 Argumentieren und Beweisen 2. eine Vermutung anhand von Beispielen auf ihre Plausibilität prüfen [] 3. bei der Entwicklung und Prüfung von Vermutungen Hilfsmittel verwenden ([] Computerprogramme)	(19) die <i>Ableitungsfunktion</i> als funktionale Beschreibung der <i>Ableitung</i> an beliebigen Stellen erklären (23) vom <i>Graphen</i> einer <i>Funktion</i> auf den <i>Graphen</i> ihrer <i>Ableitungsfunktion</i> schließen und umgekehrt	Die Ableitungsfunktion Definition der Ableitungsfunktion Zusammenhänge zwischen dem Graph einer Funktion und dem Graph der zuge- hörigen Ableitungsfunktion	
2.5 Kommunizieren5. vorläufige Formulierungen zu fachsprachlichen Formulierungen weiterentwickeln	(11) die Definition für <i>Monotonie</i> angeben (12) den Unterschied zwischen lokalen und globalen <i>Maxima</i> beziehungsweise <i>Minima</i> erklären	Monotonieverhalten Lokale und globale Extrema	Monotoniebereiche anhand des Graphen angeben
 6. ihre Ausführungen mit geeigneten Fachbegriffen darlegen 2.1 Argumentieren und Beweisen 6. zu einem Satz die Umkehrung bilden 7. zwischen Satz und Kehrsatz unterscheiden und den Unterschied an Beispielen erklären 	(21) den Monotoniesatz erläutern und dessen Nichtumkehrbarkeit begründen	Monotoniesatz	
	3.3.1 Funktionsterme ableiten		
2.2 Probleme lösen 5. durch Untersuchung von Beispielen und systematisches Probieren zu Vermutungen kommen und diese auf Blausikilie **Transport von den diese auf Blausikilie **Transport von den diese auf Blausikilie	(13) die Regel für konstanten Faktor, die Potenzregel sowie die Summenregel zum Ableiten von Funktionstermen anwenden	Ableitungsregeln Faktorregel	Anschauliche Begründungen der Ableitungsregeln bietet sich an.
tungen kommen und diese auf Plausibilität überprüfen	3.3.4 Die Grundidee der Differential- rechnung verstehen und mit Ableitun- gen umgehen	Summenregel Potenzregel	

8. das Aufdecken von Regelmäßigkeiten [] nutzen	(20) die Faktorregel und die Summenregel anschaulich begründen		
9. Sonderfälle [] untersuchen 2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathema-	(24) den Zusammenhang zwischen der Funktion f mit $f(x) = \sin(x)$ und ihrer Ableitungsfunktion f' mit $f'(x) = \cos(x)$ gratisisch selfäuter.	Ableitung der Sinus- und Kosinus- funktion Graphisches Differenzieren an ausge-	
tik umgehen 5. Routineverfahren anwenden und mitei-	phisch erläutern	wählten Punkten	
nander kombinieren	3.3.1 Funktionsterme ableiten		
2.1 Argumentieren und Beweisen 2. eine Vermutung anhand von Beispielen auf ihre Plausibilität prüfen []	(14) die Ableitungsfunktionen der Funktionen f mit $f(x) = \sin(x)$ und g mit $g(x) = \cos(x)$ angeben		
3. bei der Entwicklung und Prüfung von Vermutungen Hilfsmittel verwenden (zum Beispiel Taschenrechner, Computerpro- gramme)			
8. mathematische Verfahren und ihre Vorgehensweisen erläutern und begründen			
9. beim Erläutern und Begründen unter- schiedliche Darstellungsformen verwen- den []			

Anwendungen der Differentialrechnung

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen ւ	und Schüler können		
	3.3.4 Mit Funktionen umgehen und die Grundidee der Differentialrechnung verstehen und mit Ableitungen umgehen		
2.1 Argumentieren und Beweisen 1. in mathematischen Zusammenhängen Vermutungen entwickeln und als mathematische Aussage formulieren	(6) [] Funktionen auf Nullstellen (auch mehrfache) untersuchen (10) Funktionen auf ihr Verhalten für	Funktionen und deren Graphen analysieren Höhere Ableitungen	Auch Einsatz digitaler Hilfsmittel zur Visualisierung denkbar
2.3 Modellieren	Ixl $\rightarrow \infty$ und deren <i>Graphen</i> auf <i>Symmet-</i> rie (zum Ursprung oder zur y-Achse) un-	Krümmungsverhalten	Sualisterung derikbal
wesentliche Informationen entneh- men und strukturieren relevante Größen und ihre Beziehun-	tersuchen (22) die Eigenschaften von <i>Funktionen</i>	Extrempunkte Wendepunkte	notwendige und hinreichende Bedingung
gen identifizieren 5. die Beziehungen zwischen diesen Größen mithilfe von Variablen, [], Funktionen, [] beschreiben	und deren <i>Graphen</i> mithilfe von <i>Ableitungsfunktionen</i> (auch höheren Ableitungen) untersuchen <i>(Monotonie, Extrempunkte, Krümmungsverhalten, Wen-</i>	Charakteristische Eigenschaften von Funktionen und ihren Graphen herausarbeiten	Überprüfung sowohl mithilfe des Vorzei- chenwechsels als auch über das Vorzei- chen der 2. Ableitung
6. [] die Eignung mathematischer Verfahren einschätzen	depunkte)	Skizzieren eines aussagekräftigen Abschnitts des Graphen	
8. Hilfsmittel verwenden9. rechnen, mathematische Algorithmen oder Konstruktionen ausführen		Anwendungen der Differentialrech- nung	L BO Fachspezifische und handlungs- orientierte Zugänge zur Arbeits- und Be-
10. die Ergebnisse aus einer mathematischen Modellierung in die Realität übersetzen		Innermathematische Problemstellungen Aufgaben mit Realitätsbezug	rufswelt Z.B. Gelände-, Streckenprofile, Sichtbarkeit
11. die aus dem mathematischen Modell gewonnene Lösung in der jeweiligen Realsituation überprüfen	(12) den Unterschied zwischen lokalen und globalen <i>Maxima</i> beziehungsweise <i>Minima</i> erklären	Z. B. Optimaler Gewinn, kürzeste Wegstrecke, Abstand eines Punktes vom Graphen	

2.2 Probleme lösen2. Informationen aus den gegebenen	3.3.3 Mit geometrischen Objekten in kartesischen Koordinatensystemen umgehen		
Texten, Bildern und Diagrammen ent- nehmen und auf ihre Bedeutung für die Problemlösung bewerten 3. durch Verwendung verschiedener Darstellungen [] das Problem durch- dringen oder umformulieren 4. Hilfsmittel [] (zum Beispiel Formel- sammlung, Taschenrechner, Computer- programme, Internet) nutzen 14. kritisch prüfen, inwieweit eine Prob- lemlösung erreicht wurde 12. Zusammenhänge zwischen unter- schiedlichen Teilgebieten der Mathema- tik zum Lösen nutzen 2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathema- tik umgehen 2. mathematische Darstellungen zum [] Modellieren und zum Problemlösen auswählen und verwenden 2.5 Kommunizieren 1. mathematische Einsichten und Lö- sungswege schriftlich dokumentieren o- der mündlich darstellen und erläutern 2. ihre Ergebnisse strukturiert präsentie- ren 6. ihre Ausführungen mit geeigneten Fachbegriffen darlegen	(14) geradlinige Bewegungen vektoriell beschreiben	Denkbar: Minimaler Abstand sich (linear) bewegender Objekte	Denkbar: Abstandsberechnungen in Abhängigkeit vom Parameter Z. B. kürzester Abstand zweier Flugzeuge

Periodische Vorgänge
ca. 8 Std.

			1
Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen u	ınd Schüler können		
	3.3.2 Größen Figuren und Körpern berechnen		
2.4 Mit symbolischen, formalen und	(2) Winkelweiten sowohl im Grad- als	Periodische Vorgänge	Erweitern der Begriffe $sin(\alpha)$ und $cos(\beta)$
technischen Elementen der Mathematik umgehen	auch im Bogenmaß angeben und nutzen	Trigonometrie am Einheitskreis	auf allgemeine Winkel
3. zwischen verschiedenen mathemati-		Einführung des Bogenmaß	
schen Darstellungen wechseln	3.3.4 Mit Funktionen umgehen	Die Sinusfunktion und ihre grundlegen-	
2.2 Probleme lösen	(9) periodische Vorgänge mithilfe der Si-	den Eigenschaften	
3. durch Verwendung verschiedener Darstellungen (informative Figur, verbale Be-	nusfunktion beschreiben und interpretie- ren	Anwendungen auf periodische Vorgänge	Z. B. Höhe einer Riesenrad-Gondel in
schreibung, Tabelle, Graph, symbolische	3.3.1 Gleichungen lösen	-	Abhängigkeit vom Drehwinkel; Tages- länge in Abhängigkeit von der Zeit
Darstellung, Koordinaten) das Problem		-	PH 3.4.3 Schwingungen
durchdringen oder umformulieren	(9) Nullstellen von Funktionen näherungsweise mithilfe digitaler Hilfsmittel		_
8. das Aufdecken von Regelmäßigkeiten oder mathematischen Mustern für die	bestimmen		PH 3.4.4 Wellen
Problemlösung nutzen			PH 3.6.3 Schwingungen
2.3 Modellieren			PH 3.6.4 Wellen
wesentliche Informationen entnehmen und strukturieren			
3. Situationen vereinfachen			
5. die Beziehungen zwischen diesen Größen mithilfe von [] Funktionen [] beschreiben			
10. die Ergebnisse aus einer mathematischen Modellierung in die Realität übersetzen			

Trigonometrische Funktionen

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Ergänzende Hinweise, Arbeitsmit- tel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen u	und Schüler können 3.3.4 Mit Funktionen umgehen		
2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 1. zwischen natürlicher Sprache und symbolisch-formaler Sprache der Mathematik wechseln 2.3 Modellieren 5. die Beziehungen zwischen diesen Größen mithilfe von Variablen, Termen, Gleichungen, Funktionen, Figuren, Diagrammen, Tabellen oder Zufallsversuchen beschreiben 7. zu einer Situation passende mathematische Modelle (zum Beispiel arithmetische Operationen, geometrische Modelle, Terme und Gleichungen, stochastische Modelle) auswählen oder konstruieren	 (8) die Graphen trigonometrischer Funktionen f mit f(x) = a · sin(b(x - c)) + d unter Verwendung charakteristischer Eigenschaften skizzieren und die Wirkung der Parameter a, b, c, d abbildungsgeometrisch als Streckung, Spiegelung, Verschiebungen deuten, auch sin (x + π / 2) = cos (x) 3.3.1 Gleichungen lösen (9) Nullstellen von Funktionen näherungsweise mithilfe digitaler Hilfsmittel bestimmen 	Sinusfunktion Charakteristische Eigenschaften Amplitude und Periode Kosinusfunktion Charakteristische Eigenschaften Zusammenhang zwischen Sinus- und Kosinusfunktion Graphen trigonometrischer Funktionen Verschiebung und Streckung Trigonometrische Funktionen in Anwendungszusammenhängen	Symmetrie zur y-Achse; Nullstellen; Periodizität; Wertebereich Auch denkbar: Symmetriebetrachtungen der Form $\sin\left(\frac{\pi}{2}+x\right)=\sin\left(\frac{\pi}{2}-x\right)$, bzw. $\sin(\pi+x)=-\sin(\pi-x)$ Symmetrie zum Ursprung; Nullstellen; Periodizität; Wertebereich PH 3.4.3 Schwingungen PH 3.4.4 Wellen PH 3.6.3 Schwingungen PH 3.6.4 Wellen Denkbar: Einsatz digitaler Hilfsmittel zur Visualisierung

Einführung in die analytische Geometrie

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Schülerinnen u	ınd Schüler können	, and the second	
	3.3.3 Mit geometrischen Objekten in kartesischen Koordinatensystemen umgehen		
2.4 Mit symbolischen, formalen und	(9) Punkte in das Schrägbild eines dreidi-	Orientierung im Raum	Möglicher Einsatz digitaler Hilfsmittel zur
technischen Elementen der Mathematik umgehen 3. zwischen verschiedenen mathematischen Darstellungen wechseln	mensionalen kartesischen Koordinaten- systems eintragen	Punkte im Koordinatensystem	Visualisierung
2.4 Mit symbolischen, formalen und	(8) Vektoren in Tupeldarstellung entspre-	Vektoren	
technischen Elementen der Mathematik umgehen	chend ihrer Verwendung geometrisch als <i>Punkt</i> oder Verschiebung interpretieren	Darstellung als Tupel	
zwischen natürlicher Sprache und symbolisch-formaler Sprache der Ma-the-	(11) Vektoren auf Kollinearität untersuchen	Vervielfachen und Addieren von Vektoren	
matik wechseln 4. Berechnungen ausführen	3.3.1 Mit Vektoren in Tupeldarstellung arbeiten		
	(12) Tupel addieren, mit Skalaren multi-	Linearkombinationen	Möglich: lineare Unabhängigkeit von Vek-
	plizieren sowie Tupel in einfachen Fällen als <i>Linearkombination</i> anderer Tupel darstellen und die Operationen geometrisch deuten	Aufstellen, Berechnen und Interpretieren	toren formal definieren
	3.3.3 Mit geometrischen Objekten in kartesischen Koordinatensystemen umgehen		
	(10) den <i>Mittelpunkt</i> einer <i>Strecke</i> berechnen	Mittelpunkt einer Strecke als Anwendung der Linearkombination	

			T
	3.3.2 Längen in kartesischen Koordinatensystemen bestimmen		
2.1 Argumentieren und Beweisen 8. mathematische Verfahren und ihre Vorgehensweisen erläutern und begründen 2.2 Probleme lösen 7. mit formalen Rechenstrategien []	(9) den Abstand zweier Punkte bestimmen(10) den Betrag eines Vektors berechnen und als Länge deuten	Betrag eines Vektors Länge einer Strecke Betrag eines Vektors	Anwendung des Satzes von Pythagoras
Probleme auf algebraischer Ebene bearbeiten 14. kritisch prüfen, inwieweit eine Problemlösung erreicht wurde	3.3.3 Mit geometrischen Objekten in kartesischen Koordinatensystemen umgehen		
2.5 Kommunizieren	(12) Geraden und Strecken vektoriell mit-	Geraden im Raum	
mathematische Einsichten und Lö- sungswege schriftlich dokumentieren o- der mündlich darstellen und erläutern	hilfe von <i>Parametergleichungen</i> beschreiben	Parametergleichung einer Geraden aufstellen	Deutung der Parametergleichung Einschränkung des Parameters bei Be-
ihre Ergebnisse strukturiert präsentieren	(15) Geraden mithilfe von Spurpunkten im Schrägbild eines dreidimensionalen kartesischen Koordinatensystems veranschaulichen	Geraden im Koordinatensystem veran- schaulichen	schreibung von Strecken
	(11) Vektoren auf Kollinearität untersuchen	Gegenseitige Lage von Geraden untersuchen	
	(13) die <i>Lagebeziehung</i> von <i>Geraden</i> untersuchen und gegebenenfalls den <i>Schnittpunkt</i> bestimmen	Schnittpunkt zweier Geraden bestimmen	
2.3 Modellieren	(14) geradlinige Bewegungen vektoriell	Geradlinige Bewegungen modellieren	Bewegungen verschiedener Objekte mo-
wesentliche Informationen entnehmen und strukturieren	beschreiben	Deutung des Parameters als "Zeit seit	dellieren
7. zu einer Situation passende mathema-		Beobachtungsbeginn"	Umgang mit Maßeinheiten
tische Modelle (zum Beispiel arithmetische Operationen, geometrische Modelle, Terme und Gleichungen[]) auswählen oder konstruieren			Plausibilitätsbetrachtungen anstellen (z. B. "passen die ermittelten Flughöhen zur Realität?")
9. rechnen, mathematische Algorithmen oder Konstruktionen ausführen			
10. die Ergebnisse aus einer mathematischen Modellierung in die Realität übersetzen			

Binomialverteilung

Prozessbezogene Kompetenzen	Inhaltsbezogene Kompetenzen und Schüler können	Konkretisierung, Vorgehen im Unterricht	Hinweise, Arbeitsmittel, Organisation, Verweise
Die Condienmien	3.3.5 Mit Binomialverteilungen umgehen		
 2.5 Kommunizieren 1. mathematische Einsichten [] schriftlich dokumentieren oder mündlich darstellen und erläutern 6. ihre Ausführungen mit geeigneten Fachbegriffen darlegen 	(7) die Begriffe Bernoulli-Experiment und Bernoulli-Kette erläutern und Bernoulli-Experimente von anderen Zufallsexperimenten unterscheiden	Bernoulli-Versuche Mehrstufige Zufallsexperimente mit nur zwei Ergebnissen durchführen und simulieren Baumdiagramme für kurze Bernoulli-Ketten erstellen	Z. B. Galtonbrett Simulationen mit Variation der Parameter n und p durchführen Abgrenzen von Bernoulli-Experimenten gegenüber anderen Zufallsexperimenten
2.1 Argumentieren und Beweisen 1. in mathematischen Zusammenhängen Vermutungen entwickeln und als mathematische Aussage formulieren	(8) [] die Bedeutung der <i>Binomialkoeffizienten</i> erläutern	Binomialverteilung Bedeutung des Binomialkoeffizienten	Kenntnis einzelner Binomialkoeffizienten für kleine Werte von n und k z.B. k=0;1;n
2.4 Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen 9. Taschenrechner und mathematische Software (Tabellenkalkulation, Dynamische Geometriesoftware) bedienen und zum Explorieren, Problemlösen und Modellieren einsetzen 2.5 Kommunizieren 1. mathematische Einsichten und Lösungswege schriftlich dokumentieren oder mündlich darstellen und erläutern	8) die Formel von Bernoulli [] erläutern (9) Wahrscheinlichkeiten binomialverteilter Zufallsgrößen berechnen (13) die Kenngrößen Erwartungswert und Standardabweichung einer binomialverteilten Zufallsgröße berechnen und ihren Zusammenhang am Histogramm erläutern (10) Binomialverteilungen in Histogrammen graphisch darstellen und die	Formel von Bernoulli Singuläre Wahrscheinlichkeiten berechnen Erwartungswert und Standardabweichung einer binomialverteilten Zufallsvariable Histogramme für binomialverteilte Zufalls variablen erstellen und interpretieren	Wertetabelle für P(X=k) für kleine n erstellen Im Hinblick auf Testen: Sigma-Regeln vorbereiten/erwähnen Sinnvoll: Einsatz digitaler Hilfsmittel zur Visualisierung; Veränderungen in Abhängigkeit der Parameter n und p Auslesen des Erwartungswerts http://www.schule-bw.de/faecher-und-schularten/mathematisch-naturwissen-schaftliche-

6. ihre Ausführungen mit geeigneten Fachbegriffen darlegen	Wirkung der Parameter n, p und k beschreiben (11) die graphische Darstellung einer <i>Binomialverteilung</i> interpretieren		faecher/mathematik/unterrichtsmateria- lien/sekundarstufe1/zufall/bernoulli/4_bin- ver.html Landesbildungsserver: Leitidee Daten und Zufall (zuletzt geprüft am 22.05.2017)
 2.2 Probleme lösen 1. das Problem mit eigenen Worten beschreiben 2. Informationen aus den gegebenen Texten, Bildern und Diagrammen entnehmen und auf ihre Bedeutung für die Problemlösung bewerten 4. Hilfsmittel und Informationsquellen (zum Beispiel Formelsammlung, Taschenrechner, Computerprogramme, Internet) nutzen 	(12) bei <i>Binomialverteilungen</i> den jeweils fehlenden Parameter (n, p oder k) mit ge- eigneten Hilfsmitteln bestimmen	Anwendungen der Binomialverteilung Kumulierte Wahrscheinlichkeiten berechnen Ermitteln der Kettenlänge Ermitteln der Trefferwahrscheinlichkeit Ermitteln der Trefferzahl	P(X≤k); P(X≥k); P(k₁≤X≤k₂) (auch für echt kleiner bzw. echt größer) berechnen http://www.schule-bw.de/faecher-und-schularten/mathematisch-naturwissen-schaftliche-faecher/mathematik/unter-richtsmaterialien/sekundarstufe1/zufall/binomialhistogramm.html Landesbildungsserver: Leitidee Daten und Zufall (zuletzt geprüft am 22.05.2017) L PG Sucht und Abhängigkeit

In der Fachschaft abgestimmt an der DB vom 16.12.20